



CURSO DE PROGRAMACIÓN CON PYTHON (NIVEL INICIACIÓN)

--TEMARIO

Módulo 1: Introducción a Python y Pensamiento Computacional

- Qué es programar.
- Algoritmos.
- Instalación.
- VSCode.
- Primer programa.
- Variables.
- Entrada y salida de datos.

Módulo 2: Tipos de Datos y Operadores

- Números.
- Texto.
- Booleanos.
- Operadores matemáticos.
- Operadores lógicos.

Módulo 3: Condicionales

- if
- elif
- else
- Operadores relacionales.
- Validaciones.

Módulo 4: Bucles

- while
- for
- range()
- Bucles anidados.

Módulo 5: Colecciones

- Listas.
- Tuplas.
- Diccionarios.
- Conjuntos.





CURSO DE PROGRAMACIÓN CON PYTHON (NIVEL INICIACIÓN)

--TEMARIO

Módulo 6: Funciones

- Parámetros.
- Retornos.
- Modularización.

Módulo 7: Archivos

- Leer archivos.
- Escribir archivos.
- CSV.

Módulo 8: Proyecto Final

- Desarrollo de una aplicación (a determinar).





CURSO DE PROGRAMACIÓN CON PYTHON (NIVEL INTERMEDIO)

--TEMARIO

Módulo 1: Repaso de Fundamentos y Buenas Prácticas

- Repaso de variables.
- Condicionales.
- Bucles.
- Funciones.
- Depuración de errores.
- Legibilidad del código.
- Convenciones de programación.

Módulo 2: Funciones y Modularización

- Parámetros avanzados.
- Valores de retorno.
- Variables locales y globales.
- Organización del código.
- Reutilización.
- Separación en módulos.

Módulo 3: Estructuras de Datos

- Listas avanzadas.
- Diccionarios.
- Tuplas.
- Conjuntos.
- Datos anidados.
- Búsquedas y filtrados.

Módulo 4: Persistencia de Datos

- Archivos de texto.
- CSV.
- JSON.
- Lectura y escritura.
- Almacenamiento de información.
- Iniciación a las bases de datos (SQLite)





CURSO DE PROGRAMACIÓN CON PYTHON (NIVEL INTERMEDIO)

--TEMARIO

Módulo 5: Programación Orientada a Objetos

- Clases.
- Objetos.
- Atributos.
- Métodos.
- Constructores.
- Encapsulación básica.
- Herencia simple.

Módulo 6: Desarrollo de Aplicaciones de Consola

- Diseño de menús interactivos.
- Navegación entre opciones.
- Validación de datos.
- Arquitectura básica de aplicaciones.
- Separación entre lógica y datos.
- Experiencia de usuario en terminal.

Módulo 7: Proyecto Final

- A determinar

