



CURSO DE SCRATCH --TEMARIO

Módulo 1: Primeros pasos con Scratch

- Qué es programar.
- Algoritmos.
- Interfaz de Scratch.
- Movimiento.
- Apariencias.
- Sonidos.
- Primeras animaciones.

Módulo 2: Eventos e Interacción

- Teclado.
- Ratón.
- Mensajes.
- Coordinación entre sprites.
- Historias interactivas.

Módulo 3: Variables y Juegos de Puntuación

- Variables.
- Puntuación.
- Cronómetros.
- Marcadores.

Módulo 4: Condicionales y Lógica

- Si.
- Si no.
- Comparaciones.
- Colisiones.
- Reglas de juego.

Módulo 5: Bucles y Animaciones Avanzadas

- Repetir.
- Por siempre.
- Movimientos automáticos.
- Enemigos.





CURSO DE SCRATCH --TEMARIO

Módulo 6: Creación de Videojuegos

- Diseño de mecánicas.
- Vidas.
- Niveles.
- Pruebas.

Módulo 7: Proyecto Final

- Diseño.
- Desarrollo.
- Presentación.

